

# HVNB Beachturniere 2026

Spielbericht (genehmigt)

## Spielinformation

|             |                                 |
|-------------|---------------------------------|
| Spielnummer | 255                             |
| Datum       | 23.08.2026, Spielbeginn 11:00h  |
| Spielort    | Cuxhaven (Strand), Spielfeld 11 |

|                |                                        |
|----------------|----------------------------------------|
| Gruppe         | Cuxhaven   MJD Spiele um Platz 20.-22. |
| Heimmannschaft | HSG Schwanewede/Nk.                    |
| Gastmannschaft | Moin Moin                              |

Heimmannschaft

### HSG Schwanewede/Nk.

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

Gastmannschaft

### Moin Moin

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

## Schiedsrichterbericht

|          |                     |
|----------|---------------------|
| Sieger   | HSG Schwanewede/Nk. |
| Ergebnis | 2:0 ()              |