

# HVMV 2025/26

Spielbericht (genehmigt)

## Spielinformation

|                    |                                |
|--------------------|--------------------------------|
| <b>Spielnummer</b> | 3057                           |
| <b>Datum</b>       | 25.04.2026, Spielbeginn 15:00h |
| <b>Spielort</b>    | Peenetal Halle                 |

|                       |                                   |
|-----------------------|-----------------------------------|
| <b>Gruppe</b>         | Verbandsliga Männer 8.Ost-8. West |
| <b>Heimmannschaft</b> | SG Uni Greifswald / Loitz II      |
| <b>Gastmannschaft</b> | Sternberger HV                    |

Heimmannschaft

### SG Uni Greifswald / Loitz II

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

Gastmannschaft

### Sternberger HV

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

## Schiedsrichterbericht

|          |        |
|----------|--------|
| Sieger   | -      |
| Ergebnis | 0:0 () |