

# HR Bremen-Nordsee Freundschaftsspiele 2024/25

Spielbericht (noch nicht genehmigt)

## Spielinformation

<b>Spielnummer</b>	10	<b>Gruppe</b>	Turnier Turnier JSG MJE
<b>Datum</b>	31.10.2024, Spielbeginn 13:00h	<b>Heimmannschaft</b>	OHV Aurich 1
<b>Spielort</b>	Wilhelmshaven Nordfrost Arena (OT Siebethsburg)	<b>Gastmannschaft</b>	HSG Schwanewede/Neuenkirchen 1

Heimmannschaft

### OHV Aurich 1

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	7M	g. Karte	2-Minuten			Disqualifikation	
							1.	2.	3.	o.B.	m.B.
7	Penon, Johannes	-	-								
9	Ziems, Georg Leonard	-	-								
10	de Vries, Arjen	-	-								
11	Bahar, Hamza	-	-								
12	Mollenhauer, Ole	-	-								
13	Knust, Felix	-	-								
15	Suton, Diego	-	-	1							
16	Radke, Arved	-	-								
24	Haseborg, Jacob Hendrik	-	-								
A	Messing, Ralf	-	-								

7-Meter	0	Timeout 1
7-Meter-Tore	0	Timeout 2
2-Minuten		Timeout 3
gelbe Karten		Disqualifikationen

Gastmannschaft

### HSG Schwanewede/Neuenkirchen 1

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	7M	g. Karte	2-Minuten			Disqualifikation	
							1.	2.	3.	o.B.	m.B.
4	Rohdenburg, Matti	-	-								
8	Ventzke, Silas	-	-								
11	Funke, Noah	-	-								
14	Wallrabe, Bjarne	-	-								
34	Papenhausen, Marvin	-	-								
37	Stockhausen, Mats	-	-	1							
40	Obermeyer, Malte	-	-								
A	Wallrabe, Diane	-	-								
B	Wallrabe, Michael	-	-								

7-Meter	0	Timeout 1
7-Meter-Tore	0	Timeout 2
2-Minuten		Timeout 3
gelbe Karten		Disqualifikationen

# HR Bremen-Nordsee Freundschaftsspiele 2024/25

Spielbericht (noch nicht genehmigt)

## Personen

Rolle	Name, Vorname	Lizenznr.	Verein	E-Mail	Fahrtk. €	Entsch. €	s.Ausl. €
SR A	Deußen, Gesa	-		-	-	-	-
SR B	Schlegel, Laura Aileen	-		-	-	-	-
Zeitn.	Huischen, Sebastian	-		-	-	-	-
Sek.	Potinius, Niklas	-	-	-	-	-	-

## Schiedsrichterbericht

Sieger	-
Ergebnis	1:1 ()

# HR Bremen-Nordsee Freundschaftsspiele 2024/25

Spielbericht (noch nicht genehmigt)

## Spielverlauf

Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person
Heim	00:00	1:0	Tor	15 Sutton, Diego
Gast	00:00	1:1	Tor	37 Stockhausen, Mats