

ESV Freilassing

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 20.09.2025 14:00 280100	ESV Freilassing II (a.K.)	SV Bruckmühl II	21:32
Sa. 27.09.2025 20:00 280030	TSV Brannenburg II	ESV Freilassing II (a.K.)	28:25
Sa. 18.10.2025 18:00 280100	ESV Freilassing II (a.K.)	TSV Übersee II (a.K.)	24:27
Sa. 08.11.2025 18:00 280340	TuS Raubling	ESV Freilassing II (a.K.)	30:16
Sa. 15.11.2025 15:30 280320	TuS Prien II (a.K.)	ESV Freilassing II (a.K.)	28:35
Sa. 10.01.2026 18:00 280100	ESV Freilassing II (a.K.)	TSV Brannenburg II	29:33
Sa. 24.01.2026 14:30 280100 v	ESV Freilassing II (a.K.)	HC Inntal	28:41
Sa. 31.01.2026 20:00 280430	TSV Übersee II (a.K.)	ESV Freilassing II (a.K.)	26:35
Sa. 14.02.2026 17:30 280350	HC Inntal	ESV Freilassing II (a.K.)	32:20
So. 22.02.2026 13:30 280150 v	SV Bruckmühl II	ESV Freilassing II (a.K.)	
Sa. 28.02.2026 20:00 280100	ESV Freilassing II (a.K.)	TuS Prien II (a.K.)	
Sa. 14.03.2026 20:00 280100	ESV Freilassing II (a.K.)	TuS Raubling	

Hallenverzeichnis

280030	Brannenburg, Mehrzweckhalle Kirchenstr. 40, 83098 Brannenburg
280100	Freilassing, Sporthalle Badylon Aumühlweg 9, 83395 Freilassing
280150	Heufeld, Schulsporthalle Hans-Scheibmaier-Str. 2, 83052 Bruckmühl
280320	Prien, Ludwig-Thoma-Halle Seestraße 21b, 83209 Prien
280340	Raubling, Sporthalle Rosenheimerstr. 2d, 83064 Raubling
280350	Rosenheim, Luitpoldhalle Stemplingerstraße 13, 83022 Rosenheim
280430	Übersee, Schulsporthalle Grassauer Str. 8, 83236 Übersee

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen