

HR Hannover-Weser-Leine 2024/25

Five-a-side

TV Bodenwerder

Mannschaftsspielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
Mo.01.07.2024 - 403279	Mühlenberger SV	TV Bodenwerder
00:01 402151	TV Bodenwerder	HSG Deister Süntel
00:01 403279	SV Arminia Hannover	TV Bodenwerder
00:01 402151	TV Bodenwerder	HSG Exten-Rinteln
00:20 403387	TV Bodenwerder	Hannoverscher SC
00:20 406127	HSG Auhagen/Stadthagen	TV Bodenwerder
00:20 403386	HSG Auhagen/Stadthagen	TV Bodenwerder
00:40 402151	HSG Auhagen/Stadthagen	TV Bodenwerder
00:40 406127	TV Bodenwerder	HSG Exten-Rinteln
00:40 402151	SV Arminia Hannover	TV Bodenwerder
00:40 403386	TV Bodenwerder	HSG Deister Süntel
01:00 403279	TV Bodenwerder	SJB Binnen
01:00 403387	Landesberger SV	TV Bodenwerder
01:00 403279	TV Bodenwerder	SJB Binnen
01:20 403279	HSG Hannover-West	TV Bodenwerder
01:20 403279	Hannoverscher SC	TV Bodenwerder
01:20 406127	TV Bodenwerder	TSV Loccum
01:20 403386	TV Bodenwerder	Mellendorfer TV
01:40 402151	TV Bodenwerder	Mühlenberger SV
01:40 403387	HSG Deister Süntel	TV Bodenwerder
01:40 402151	TV Bodenwerder	HSG Hannover-West

Hallenverzeichnis

402151	Bodenwerder, SH SZ Adolf-Reichwein-Straße, 37619 Bodenwerder
403279	Hannover, Kaiser-Wilh.-Ratsgymnasium Lüerstraße/Zepelinstraße, 30175 Hannover (OT Zoo)
403386	Springe, SZ Nord Adolf-Reichwein-Straße, 31832 Springe
403387	Springe, SZ Süd I Harmsmühlenstraße, 31832 Springe
406127	Rinteln, Kreissporthalle Burgfeldsweide 4, 31737 Rinteln

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angegetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen