

HVMV 2024/25

Oberliga M-V wJA

SG Wismar-Neukloster

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 21.09.2024 16:45 043	Stralsunder HV	SG Wismar-Neukloster	29:29
Sa. 09.11.2024 15:00 034	SG Wismar-Neukloster	SV Grün Weiß Schwerin II	36:15
So. 17.11.2024 13:30 048	HSV Grimmen 1992	SG Wismar-Neukloster	28:19
Sa. 07.12.2024 10:45 093	SG Wismar-Neukloster	SV Warnemünde	32:30
Sa. 14.12.2024 14:00 093 v	SG Wismar-Neukloster	SG Vorpommern	30:15
Sa. 11.01.2025 13:00 093	SG Wismar-Neukloster	Stralsunder HV	35:26
So. 19.01.2025 13:30 007 v	SG Vorpommern	SG Wismar-Neukloster	23:27
Sa. 01.03.2025 15:00 087	SV Grün Weiß Schwerin II	SG Wismar-Neukloster	9:29
Sa. 08.03.2025 13:00 093	SG Wismar-Neukloster	SSV Einheit Teterow	36:10
Sa. 15.03.2025 14:00 012 v	SSV Einheit Teterow	SG Wismar-Neukloster	16:28
So. 23.03.2025 10:45 093 v	SG Wismar-Neukloster	HSV Grimmen 1992	21:25
Sa. 12.04.2025 15:15 003	SV Warnemünde	SG Wismar-Neukloster	21:27

Hallenverzeichnis

003	Sporthalle Gerüstbauerring Gerüstbauerring , 18109 Rostock (Groß-Klein)
007	Sporthalle 1 (Schönwalde I) Max Planck Straße 9, 17491 Greifswald
012	Gymnasiumsorthalle Constantin-Kirchoff-Straße 6, 17166 Teterow
034	Stadthalle Neukloster Alte Gärtnerei 2, 23992 Neukloster
043	Karsten-Sarnow-Halle Arnold-zweig Straße 159, 18435 Stralsund
048	Sporthalle Grimmen Süd-West Leningrader Straße 24a, 18507 Grimmen
087	Sporthalle Reiferbahn Reiferbahn 8, 19053 Schwerin
093	Sporthalle Kagenmarkt Talliner Straße, 23970 Wismar

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angegetren
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen

