

Altbayern 2024/25

Bezirksliga Männer West

ASV Dachau

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
Sa. 21.09.2024 - 260061	ASV Dachau II	HC Donau/Paar II
Sa. 28.09.2024 - 260160	TSV Indersdorf	ASV Dachau II
Sa. 05.10.2024 - 260083	DJK Eichstätt	ASV Dachau II
Sa. 12.10.2024 - 260061	ASV Dachau II	TG Landshut II
So. 20.10.2024 18:00 260121	TSV Gaimersheim	ASV Dachau II
Sa. 09.11.2024 - 260061	ASV Dachau II	ETSV 09 Landshut
Sa. 23.11.2024 - 260322	HF Scheyern	ASV Dachau II
Sa. 07.12.2024 20:30 260223	HC Donau/Paar II	ASV Dachau II
Sa. 14.12.2024 - 260061	ASV Dachau II	TSV Indersdorf
Sa. 11.01.2025 - 260061	ASV Dachau II	DJK Eichstätt
Sa. 18.01.2025 - 260205	TG Landshut II	ASV Dachau II
Sa. 25.01.2025 - 260061	ASV Dachau II	TSV Gaimersheim
Sa. 08.02.2025 - 260204	ETSV 09 Landshut	ASV Dachau II
Sa. 15.02.2025 - 260061	ASV Dachau II	HF Scheyern

Hallenverzeichnis

260061	Dachau, Gg-Scherer-Halle Gröbenriederstr. 21, 85221 Dachau
260083	Eichstätt, Sportzentrum Schottenau Schottenau 24, 85072 Eichstätt
260121	Gaimersheim, Edeka Ballsporthalle Römerstrasse 39, 85080 Gaimersheim
260160	Indersdorf, Dreifachturnhalle Gymnasium Arnbacher Str. 40, 85229 Markt Indersdorf
260204	Landshut, Sparda-Bank Sporthalle Siemensstr.2, 84032 Landshut
260205	Landshut, Halle Sportzentrum West Sandnerstr. 7, 84034 Landshut
260223	Manching, Sporthalle am Lindenkreuz Stieglitzstr. 2, 85077 Manching
260322	Pfaffenhofen, Realschul-Sporthalle Scheyerer Str. 51, 85276 Pfaffenhofen an der Ilm

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen