

# HR West Niedersachsen 2023/24

## Regionalliga WJE Nord 3

### TuS Lemförde

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 05.11.2023 15:30 809102	TV Cloppenburg III	TuS Lemförde	0:2
Sa. 11.11.2023 13:00 809143	TuS Lemförde	BV Garrel	0:2
Sa. 18.11.2023 11:00 808120	SV Quitt Ankum	TuS Lemförde	0:2
Sa. 02.12.2023 13:00 809143	TuS Lemförde	HSG Hunte-Aue Löwen	2:0
Sa. 20.01.2024 13:00 809143	TuS Lemförde	TV Cloppenburg III	2:0
So. 28.01.2024 12:00 809116 v	TuS FRISIA Goldenstedt	TuS Lemförde	2:0
So. 04.02.2024 12:00 809115	BV Garrel	TuS Lemförde	2:0
Sa. 10.02.2024 13:00 809143	TuS Lemförde	SV Quitt Ankum	2:0
Sa. 17.02.2024 13:00 809137	HSG Hunte-Aue Löwen	TuS Lemförde	0:2
Sa. 02.03.2024 11:15 809143	TuS Lemförde	TuS FRISIA Goldenstedt	0:2
Sa. 09.03.2024 14:30 809102	TV Cloppenburg III	TuS Lemförde	0:2
Sa. 06.04.2024 11:15 809143	TuS Lemförde	BV Garrel	0:2
So. 14.04.2024 15:00 808120 v	SV Quitt Ankum	TuS Lemförde	0:2
Sa. 20.04.2024 12:45 809143	TuS Lemförde	HSG Hunte-Aue Löwen	2:0
Sa. 27.04.2024 14:00 809116	TuS FRISIA Goldenstedt	TuS Lemförde	2:0



Handballverband Niedersachsen-Bremen

#### Hallenverzeichnis

808120	Ankum, HS und O-Stufe Am Kattenboll, 49577 Ankum
809102	Cloppenburg, TVC-SH Schulstraße, 49661 Cloppenburg
809115	Garrel, SZ St.-Johannes-Straße, 49681 Garrel
809116	Goldenstedt, SZ An der Marienschule, 49424 Goldenstedt
809137	Diepholz, SH Mühlenkamp Moorstraße 39, 49356 Diepholz
809143	Lemförde, SZ Stettiner Str. 35, 49448 Lemförde

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen