

Schwaben 2023/24

Bezirksliga wD

TSV Aichach

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 16.09.2023 14:30 250361	TSV Schwabmünchen II	TSV Aichach	9:8
15:30 250361	TSV Aichach	TV Gundelfingen	9:11
So. 08.10.2023 10:45 250000	TSV Aichach	TV Gundelfingen	5:19
13:45 250000	TSV Aichach	TSV Wertingen	16:10
So. 15.10.2023 10:00 250222	JSG Friedberg-Kissing	TSV Aichach	20:14
11:00 250222	TSV Aichach	SV Mering	10:19
So. 12.11.2023 10:00 250200	HSG Lauingen-Wittislingen	TSV Aichach	19:15
11:00 250200	TSV Aichach	TSV Neusäss	16:21
Sa. 02.12.2023 12:00 250180	JSG Friedberg-Kissing	TSV Aichach	19:10
So. 10.12.2023 12:30 250180 v	TSV Aichach	FC Burlafingen II	19:12
Sa. 20.01.2024 13:45 250000	TSV Aichach	FC Burlafingen II	17:19
15:45 250000	TSV Neusäss	TSV Aichach	17:18
Sa. 03.02.2024 14:30 250361	TSV Schwabmünchen II	TSV Aichach	16:13
15:30 250361	TSV Aichach	TSV Wertingen	12:12
So. 18.02.2024 12:00 250200	TSV Aichach	SV Mering	10:10
14:00 250200	HSG Lauingen-Wittislingen	TSV Aichach	15:9
So. 03.03.2024 11:30 250000	TSV Aichach	HSG Lauingen-Wittislingen	8:18
13:30 250000	TSV Aichach	TSV Wertingen	15:9

Hallenverzeichnis

250000	Aichach, Sporthalle Gymnasium Ludwigstr. 60, 86551 Aichach
250180	Kissing, Paartal-Halle Bürgermeister-Wohlmuth-Str. 2, 86438 Kissing
250200	Lauingen, Stadthalle Brüderstr. 15, 89415 Lauingen
250222	Mering, Eduard-Ettensberger-Halle Tratteilstr., 86415 Mering
250361	Schwabmünchen, Hans-Nebauer-Sporthalle Holzheustr. 18, 86830 Schwabmünchen

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen