

HR Bremen-Nordsee 2026/27

Regionsklasse männl. Jugend D Vorrunde E

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TSV Ganderkesee II	2	2	0	0	54 : 49	+5	4 : 0
2	Harpstedter TB	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
3	TS Hoykenkamp	1	0	0	1	25 : 26	-1	0 : 2
4	TS Woltmershausen II	1	0	0	1	24 : 28	-4	0 : 2
▼ 5	zurückgezogen am 04.09.2026							

Spielleiter-Kontaktadresse
Teubner, Detlef, Schöllkrautweg 14, 26135 Oldenburg, Mobil:
01702437579, detlef-teubner@web.de



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle			Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 30.08.2026	12:55	401113	HSG PHOENIX II	TS Woltmershausen II	ZH
	13:00	813032	TSV Ganderkesee II	TS Hoykenkamp	26:25
So. 06.09.2026	11:00	101113	TS Woltmershausen II	TSV Ganderkesee II	24:28
Sa. 12.09.2026	15:00	813033	Harpstedter TB	TS Hoykenkamp	
So. 20.09.2026	13:55	101113	TS Woltmershausen II	Harpstedter TB	
Sa. 26.09.2026	15:30	813034	TS Hoykenkamp	TS Woltmershausen II	
So. 27.09.2026	12:00	813033	Harpstedter TB	TSV Ganderkesee II	

- Hallenverzeichnis**
- 101113 Bremen-Woltmershausen, MZH Roter Sand
 Butjadinger Str. 21, 28197 Bremen
 - 401113 Bassum, SH Neu SZ
 Am Schützenplatz, 27211 Bassum
 - 813032 Ganderkesee, SH (neu)
 Am Steinacker, 27777 Ganderkesee
 - 813033 Harpstedt, SZ
 Schwarzer - Berg - Weg, 27243 Harpstedt
 - 813034 Hoykenkamp, SH Heide I
 Schulweg, 27777 Hoykenkamp

HR Bremen-Nordsee 2026/27

Regionsklasse männl. Jugend D Vorrunde E

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen