

Mittelfranken Freundschaft 2025/26

Turnier Vorbereitungsturnier mCJ Rothenburg

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|-----------------------------|---|---|---|---|-------|-----|--------|
| 0 | TSV 2000 Rothenburg 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 0 | SC 04 Schwabach 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 0 | TSG Öhringen 1 (Mä./männl.) | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 0 | SV Vaihingen 1 (Mä./männl.) | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 0 | TSV Roßtal 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft |
|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| So. 14.09.2025 13:00 230344 | TSG Öhringen 1 (Mä./männl.) | TSV 2000 Rothenburg 6 |
| 13:25 230344 | SV Vaihingen 1 (Mä./männl.) | SC 04 Schwabach 2 |
| 13:50 230344 | TSV 2000 Rothenburg 6 | SV Vaihingen 1 (Mä./männl.) |
| 14:15 230344 | TSV Roßtal 6 | TSG Öhringen 1 (Mä./männl.) |
| 14:40 230344 | SC 04 Schwabach 2 | TSV Roßtal 6 |
| 15:05 230344 | TSG Öhringen 1 (Mä./männl.) | SV Vaihingen 1 (Mä./männl.) |
| 15:30 230344 | TSV 2000 Rothenburg 6 | TSV Roßtal 6 |
| 15:55 230344 | SV Vaihingen 1 (Mä./männl.) | TSV Roßtal 6 |
| 16:20 230344 | TSG Öhringen 1 (Mä./männl.) | SC 04 Schwabach 2 |
| 16:45 230344 | TSV 2000 Rothenburg 6 | SC 04 Schwabach 2 |

Hallenverzeichnis

230344 Rothenburg, Halle am P1
Friedrich-Hörner-Weg 11, 91541 Rothenburg o.d.T.

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen