

# HVNB Beachturniere 2025

## Cuxhaven | WJC Gruppe 1

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	TSV Altenwalde	4	4	0	0	8 : 0	+8	8 : 0
▲ 2	Bietsch-Balla	4	3	0	1	6 : 3	+3	6 : 2
3	Red Devils	4	2	0	2	5 : 4	+1	4 : 4
4	TV Schiffdorf	4	1	0	3	2 : 6	-4	2 : 6
5	Rübenzwerge	4	0	0	4	0 : 8	-8	0 : 8



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 23.08.2025	10:30 CUX-03	Bietsch-Balla	TSV Altenwalde 0:2
	10:30 CUX-04	TV Schiffdorf	Rübenzwerge 2:0
	13:00 CUX-09	Red Devils	TSV Altenwalde 0:2
	13:00 CUX-10	Bietsch-Balla	TV Schiffdorf 2:0
	14:30 CUX-03	Rübenzwerge	Red Devils 0:2
	14:30 CUX-04	TSV Altenwalde	TV Schiffdorf 2:0
	16:00 CUX-07	Red Devils	Bietsch-Balla 1:2
	16:00 CUX-08	TSV Altenwalde	Rübenzwerge 2:0
	17:30 CUX-09	TV Schiffdorf	Red Devils 0:2
	17:30 CUX-10	Rübenzwerge	Bietsch-Balla 0:2

### Hallenverzeichnis

CUX-03	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 3 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-04	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 4 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-07	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 7 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-08	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 8 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-09	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 9 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-10	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 10 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven

# HVNB Beachturniere 2025

## Cuxhaven | WJC Gruppe 1

### Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)

**Legende**

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen



Handballverband Niedersachsen-Bremen