

# Wiesbaden-Frankfurt 2025/2026

## 21.02.2026 HSG Eschh./Steeden

Tabelle und Spielplan



### Mannschaft

HSG Eschh./Steeden

TuS Holzheim

TuS Katzenelnb.-Klingelb.

HSG BIK Wiesbaden

TG Rüsselsheim

### Spielleiter-Kontaktadresse

Kähler, Achim, Idsteinerstrasse 22, 65232 Taunusstein, Tel.:  
+496128951611, handball\_ak@t-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle      | Heimmannschaft             | Gastmannschaft             |
|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| Sa. 21.02.2026 09:30 16143 | HSG Eschh./Steeden         | TuS Holzheim               |
| 09:50 16143                | TuS Katzenel....-Klingelb. | HSG BIK Wiesbaden          |
| 10:10 16143                | TG Rüsselsheim             | TuS Holzheim               |
| 10:30 16143                | HSG Eschh./Steeden         | TuS Katzenel....-Klingelb. |
| 10:50 16143                | HSG BIK Wiesbaden          | TG Rüsselsheim             |
| 11:10 16143                | TuS Holzheim               | TuS Katzenel....-Klingelb. |
| 11:30 16143                | TG Rüsselsheim             | HSG Eschh./Steeden         |
| 11:50 16143                | TuS Holzheim               | HSG BIK Wiesbaden          |
| 12:10 16143                | TuS Katzenel....-Klingelb. | TG Rüsselsheim             |
| 12:30 16143                | HSG BIK Wiesbaden          | HSG Eschh./Steeden         |

### Hallenverzeichnis

16143 Stadthalle  
Am Sportplatz 3, 65594 Runkel

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen