

# BHV-Quali 2025

## mC ÜBOL R3 T4

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft             | X | S | U | N | Tore    | +/- | Punkte |
|------|------------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1    | SpV Mögeldorf          | 3 | 3 | 0 | 0 | 69 : 52 | +17 | 6 : 0  |
| 2    | HG Amberg              | 3 | 2 | 0 | 1 | 75 : 57 | +18 | 4 : 2  |
| 3    | TSV Wendelstein        | 3 | 1 | 0 | 2 | 59 : 68 | -9  | 2 : 4  |
| 4    | JSG Nürnberger Land II | 3 | 0 | 0 | 3 | 39 : 65 | -26 | 0 : 6  |

### Spielleiter-Kontaktadresse

Schubart, Bernhard, Kleiststraße 40a, 91541 Rothenburg, Mobil:  
0160/6137689, Bernhard.Schubart@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle       | Heimmannschaft         | Gastmannschaft         |       |
|-----------------------------|------------------------|------------------------|-------|
| So. 01.06.2025 10:00 230462 | TSV Wendelstein        | SpV Mögeldorf          | 18:21 |
| 11:00 230462                | JSG Nürnberger Land II | HG Amberg              | 10:23 |
| 12:00 230462                | SpV Mögeldorf          | JSG Nürnberger Land II | 23:13 |
| 13:00 230462                | HG Amberg              | TSV Wendelstein        | 31:22 |
| 14:00 230462                | SpV Mögeldorf          | HG Amberg              | 25:21 |
| 15:00 230462                | TSV Wendelstein        | JSG Nürnberger Land II | 19:16 |

### Hallenverzeichnis

230462 Wendelstein, Schulturnhalle  
Am Schießhaus 2, 90530 Wendelstein

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen