

HHV Qualifikation 2024/25

HHV-MJB-Quali 24/25 - Runde 2 Gruppe 3

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|-------------------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| ▲ 1 | HSG Rodgau/N.-Roden | 3 | 3 | 0 | 0 | 50 : 37 | +13 | 6 : 0 |
| ▲ 2 | mJSG Melsungen/Körle/Guxhagen | 3 | 2 | 0 | 1 | 47 : 39 | +8 | 4 : 2 |
| ▲ 3 | HSG Hanau | 3 | 1 | 0 | 2 | 41 : 50 | -9 | 2 : 4 |
| 4 | TSG Münster | 3 | 0 | 0 | 3 | 39 : 51 | -12 | 0 : 6 |

Bemerkungen

QUALI MJB Bundesliga. 4 Teams * 1 4er Gruppe * Pl. 1 in Buli + Pl. 2+3 in DHB-Quali + Pl. 4 in Runde 4 Spielzeit 2x 15 Min. mit 3 Min. Pause Spielort wird am 29.04. veröffentlicht !

Spielleiter-Kontaktadresse

Lebherz, Florian, Dudenhöfer Straße 10a, 63500 Seligenstadt,
Mobil: 0151 46426247, Tel.: 06182 9608637, florian-lebherz@gmx.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|----------------------------|----------------------------|----------------------------|-------|
| So. 05.05.2024 11:00 17154 | HSG Rodgau/N.-Roden | mJSG Melsung...le/Guxhagen | 15:11 |
| 11:55 17154 | HSG Hanau | TSG Münster | 18:12 |
| 13:30 17154 | mJSG Melsung...le/Guxhagen | HSG Hanau | 19:12 |
| 14:25 17154 | HSG Rodgau/N.-Roden | TSG Münster | 16:15 |
| 16:00 17154 | TSG Münster | mJSG Melsung...le/Guxhagen | 12:17 |
| 16:55 17154 | HSG Hanau | HSG Rodgau/N.-Roden | 11:19 |

Hallenverzeichnis

17154 RODAUSTROM Sportarena
Wiesbadener Straße, 63110 Rodgau

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen