

HR West Niedersachsen 2023/24

RK MJD Vorrunde Süd 5

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TV Georgsmarienhütte	4	4	0	0	107 : 19	+88	8 : 0
2	JSG Eicken-Buer-Oldendorf	4	3	0	1	53 : 57	-4	6 : 2
3	SSC Dodesheide II	4	2	0	2	33 : 51	-18	4 : 4
4	TV Wellingholzhausen	4	1	0	3	33 : 70	-37	2 : 6
5	HSG Grönegau-Melle II	4	0	0	4	39 : 68	-29	0 : 8

Spielleiter-Kontaktadresse

Schlichting, Ralf, Wessels Straße 40, 49134 Wallenhorst, Mobil:
0171/5680396, Tel.: 05407/345464, ralf.schlichting@osnanet.de



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 10.09.2023	10:00 808186 HSG Grönegau-Melle II	TV Georgsmarienhütte	5:25
	11:00 808186 SSC Dodesheide II	JSG Eicken-B...r-Oldendorf	10:11
	12:00 808186 TV Wellingholzhausen	TV Georgsmarienhütte	5:27
	13:00 808186 HSG Grönegau-Melle II	SSC Dodesheide II	10:13
	14:00 808186 JSG Eicken-B...r-Oldendorf	TV Wellingholzhausen	23:7
Sa. 16.09.2023	11:00 808149 TV Georgsmarienhütte	SSC Dodesheide II	25:4
	12:00 808149 TV Wellingholzhausen	HSG Grönegau-Melle II	16:14
	13:00 808149 TV Georgsmarienhütte	JSG Eicken-B...r-Oldendorf	30:5
	14:00 808149 SSC Dodesheide II	TV Wellingholzhausen	6:5
	15:00 808149 JSG Eicken-B...r-Oldendorf	HSG Grönegau-Melle II	14:10

Hallenverzeichnis

- 808149 Melle, Sporthalle Sportzentrum Wellingholzhausen
Uhlandstr. 28, 49326 Melle (OT Wellingholzhausen)
- 808186 Georgsmarienhütte, SH zur Waldbühne
zur Waldbühne 7, 49124 Georgsmarienhütte

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen