

# HHV Freundschaftsspiele u. Turniere 2022/23

## Hessensichtung m2010 Gruppe B

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft                       | X | S | U | N | Tore    | +/- | Punkte |
|------|----------------------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1    | Bezirk Gießen m2010              | 2 | 2 | 0 | 0 | 57 : 49 | +8  | 4 : 0  |
| 2    | Bezirk Wiesbaden/Frankfurt m2010 | 2 | 1 | 0 | 1 | 49 : 46 | +3  | 2 : 2  |
| 3    | Bezirk Odenwald/Spessart m2010   | 2 | 1 | 0 | 1 | 48 : 50 | -2  | 2 : 2  |
| 4    | Bezirk Kassel/Waldeck m2010      | 2 | 0 | 0 | 2 | 39 : 48 | -9  | 0 : 4  |

### Spielleiter-Kontaktadresse

Mair, Thomas, Hans-Thoma-Str. 10, 61440 Oberursel, Mobil:  
0171 - 2027800, Tel.: 06171580580, Fax: 32223705921,  
Thomas.Mair@t-online.de, Thomas.Mair@hessen-handball.de

| Datum, Uhrzeit, Halle      | Heimmannschaft             | Gastmannschaft             |       |
|----------------------------|----------------------------|----------------------------|-------|
| So. 12.02.2023 10:00 14166 | Bezirk Kasse...ldeck m2010 | Bezirk Wiesb...kfurt m2010 | 18:22 |
| 11:15 14166                | Bezirk Gießen m2010        | Bezirk Odenw...ssart m2010 | 29:22 |
| 13:30 14166                | Bezirk Kasse...ldeck m2010 | Bezirk Odenw...ssart m2010 | 21:26 |
| 14:45 14166                | Bezirk Wiesb...kfurt m2010 | Bezirk Gießen m2010        | 27:28 |

### Hallenverzeichnis

14166 Sporthalle Holzheim  
Bettenberg 10, 35415 Pohlheim

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen