

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	TSV Simbach	6	6	0	0	161 : 108	+53	12 : 0
▲ 2	TG Landshut	6	4	0	2	142 : 105	+37	8 : 4
3	SVW Burghausen	6	2	0	4	118 : 129	-11	4 : 8
4	VfL Waldkraiburg	6	0	0	6	97 : 176	-79	0 : 12

Spielleiter-Kontaktadresse

Sippl, Johannes, Ingolstädterstraße 8 b, 85077 Manching,
 Tel.: 08459 3236953, <https://www.mbb-sg-manching.de/>,
johannes.sippl@bhv-online.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 08.10.2022 15:30 260205	TG Landshut	TSV Simbach	20:24
So. 09.10.2022 14:00 260461	VfL Waldkraiburg	SVW Burghausen	23:33
So. 16.10.2022 11:00 260360	TSV Simbach	VfL Waldkraiburg	24:14
12:30 260022	SVW Burghausen	TG Landshut	26:35
Sa. 22.10.2022 15:00 260022 t	SVW Burghausen	TSV Simbach	12:21
15:45 260205	TG Landshut	VfL Waldkraiburg	30:11
Sa. 19.11.2022 12:30 260022	SVW Burghausen	VfL Waldkraiburg	27:20
So. 20.11.2022 12:45 260360	TSV Simbach	TG Landshut	30:27
So. 27.11.2022 12:45 260360 t	TSV Simbach	SVW Burghausen	30:20
Sa. 03.12.2022 14:00 260461	VfL Waldkraiburg	TSV Simbach	15:32
So. 11.12.2022 14:00 260461	VfL Waldkraiburg	TG Landshut	14:30
Sa. 17.12.2022 16:00 260205 v	TG Landshut	SVW Burghausen	NG

Hallenverzeichnis

260022	Burghausen, Halle am Sportpark Franz-Alexander-Str. 7 / Stadion, 84489 Burghausen
260205	Landshut, Halle Sportzentrum West Sandnerstr. 7, 84034 Landshut
260360	Simbach, Richard-Findel-Halle Schulzentrum Obersimbach, 84359 Simbach
260461	Waldkraiburg, Halle Hauptschule Franz-Liszt-Str. , 84478 Waldkraiburg

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angegetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen